

Erster Patch für the Witcher 2

Geschrieben von: CKomet

Dienstag, den 17. Mai 2011 um 11:58 Uhr -

Ein erster Patch wurde pünktlich zum Start des Spiels ausgeliefert. Dieser wird gleich automatisch bei der Aktivierung des Spiels mit runtergeladen.

Folgendes beinhaltet der Patch:

- *mehrere große Balance-Anpassungen (Wirtschaft and Kämpfe)*
- *Fehler bei den Bildschirmtexten beseitigt (Beschreibungen der Gegenstände, Quest-Tagebuch, etc.)*
- *Fehler der Audio-Abmischung beseitigt*
- *Mehrere Tonfehler bei den Umgebungssounds, der Musik und den Zwischensequenzen bereinigt, bessere Sounds eingebaut*
- *Viele Fehlerbereinigungen beim Interface (funktionaler, weniger kantig und benutzerfreundlicher, etwa bei der Auswahl von Gegenständen im Inventar)*
- *Viele Fehler bei den Quests und den Quest-Markierungen beseitigt*
- *Optische Fehler bei Ausblenden sowie Scharzblenden in Zwischensequenzen bereinigt*
- *viele Fehlerbeseitigungen bei der Bevölkerung – Arbeit und Tagesablauf der NPCs*
- *Bosskämpfe von Fehlern bereinigt und besser ausbalanciert*
- *Viele Fehlerbeseitigungen bei den Zwischensequenzen – Animationen, Gegenstände, Lippsynchronität*
- *Gamepad-Probleme behoben – die Gamepad-Steuerung funktioniert besser*
- *Kameraprobleme behoben – bei Kollisionen mit Objekten sowie NPCs, verbesserte Kampfkamera*
- *Probleme der Haarphysik behoben*
- *kleinere Fehlerbeseitigungen bei den Quicktime-Events*
- *mehrere Probleme bei den Schauplätzen beseitigt – Kollisionsabfrage, Licht, Effekte*
- *Verbesserungen beim Handwerk, den Händlern und der Alchemie*
- *an wichtigen Stellen neue Autosaves hinzugefügt (beispielsweise vor Bosskämpfen)*
- *einige Abstürze beseitigt*
- *Würfelpoker verbessert – Logikfehler behoben*

[Original Gamesstar](#)