

## Patch 1.35 für Witcher 2

Geschrieben von: CKomet

Donnerstag, den 11. August 2011 um 06:03 Uhr - Aktualisiert Donnerstag, den 11. August 2011 um 06:08 Uhr

---

Ein neuer Patch, der auch als Hotfix für den Patch 1.3 bezeichnet wird, wurde veröffentlicht. Er ist ca 75MB groß und umfasst folgenden Änderungen:

- 1) Ein Problem mit Schatten im 3D Vision-Modus wurde behoben.  
Im Lademenü sind jetzt Screenshots von Spielständen in 3D Vision verfügbar.
- 2) Das Problem mit Steam-Erfolgen, die nicht registriert wurden, ist behoben.
- 3) Fehlerhafte Bluttexturen bei aktivierter Übersampling-Option wurden korrigiert.
- 4) Zähler von Gegenständen im Schnellzugriff wird korrekt aktualisiert, wenn ein Gegenstand aufgehoben wird, der bereits ausgewählt ist.
- 5) Problem mit Zutatenähler beim Zubereiten mehrerer Donner-Tränke ist gelöst.
- 6) Abgeschlossene Quest „Geruch von Weihrauch“ wird jetzt nicht mehr als gescheitert angezeigt, wenn man am Ende des 1. Akts Loredos Residenz betritt.
- 7) Bei der erhöhten Droprate von Mutagenen wurden Korrekturen vorgenommen.
- 8) Das Löschen gespeicherter Spielstände nach dem Aufrufen der Erinnerungen und Rückblenden aktiviert nicht mehr die Meldung „Verfügbare Rückblenden werden geladen“.
- 9) Die .exe-Dateien des Spiels werden von gängiger Antivirensoftware nicht mehr als Bedrohung klassifiziert.
- 10) Ein Patchen des Spiels direkt nach der Installation löst auf Windows XP-Systemen keinen Launcher.exe-Fehler mehr aus.
- 11) Der Spielinstallationsordner wird nicht erkannt, wenn der Ordnername diakritische Zeichen enthält, die das Windows-System nicht unterstützt.
- 12) Der Patch informiert nun korrekt über die Ursache des Problems.
- 13) Die Namen zweier Wissenschaftler in Flotsam wurden korrigiert.
- 14) Die Beschreibung der Lagerkiste wurde korrigiert.
- 15) Die Beschreibung des Runensihills aus Mahakam wurde korrigiert.

[zu den Patchdownloads auf der offiziellen Seite](#)